**PROJETO 2º BIMESTRE INFORMÁTICA APLICADA**

**ESTE PROJETO DEVE SER FEITO POR GRUPOS DE 3 ALUNOS**

**PARA ENTREGAR O PROJETO:**

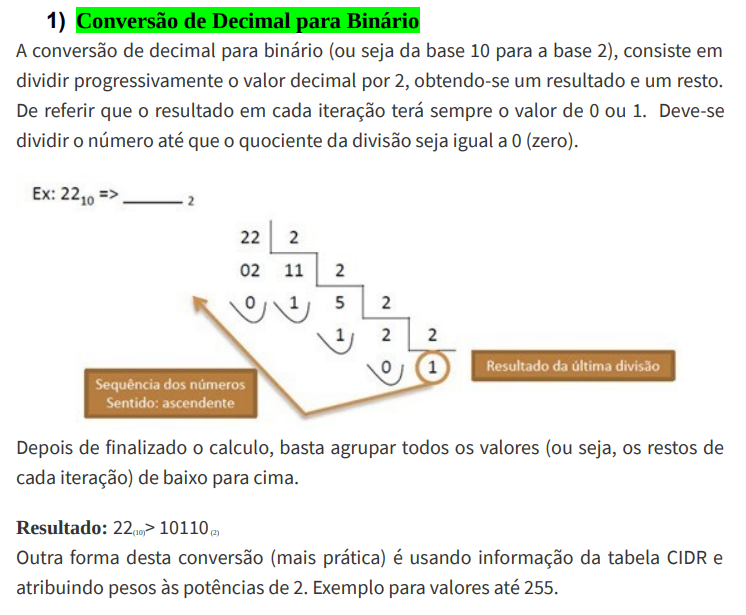
1. APRESENTAÇÃO DESTE PROJETO SERÁ NO LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA PELO TRIO DO GRUPO
2. **GRAVE-O NUM PENDRIVE E TRAGA-O NA SEMANA G2 DO SEGUNDO BIMESTRE**
3. PREENCHA A FICHA DE APRESENTAÇÃO DE PROJETOS, DISPONÍVEL NO SITE DO PROFESSOR ALBERSON E TRAGA-A NO DIA DA APRESENTAÇÃO. SEM A FICHA O PROJETO NÃO SERÁ AVALIADO.

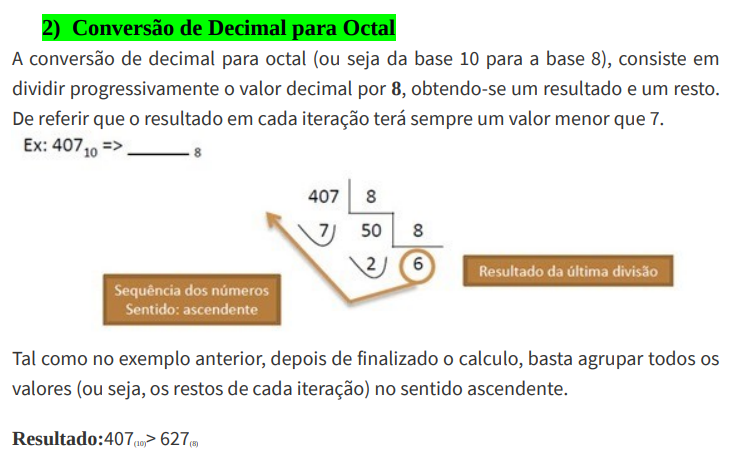
DESENVOLVER UM ALGORITMO PARA TRANSFORMAR **VÁRIOS** NÚMEROS **DECIMAIS** POSITIVOS INFORMADOS **PARA BINÁRIO, OCTAL E HEXADECIMAL**. SEU PROJETO DEVE TAMBÉM OFERECER A OPERAÇÃO INVERSA DE BINÁRIO, OCTAL E HEXADECIMAL **PARA DECIMAL**.

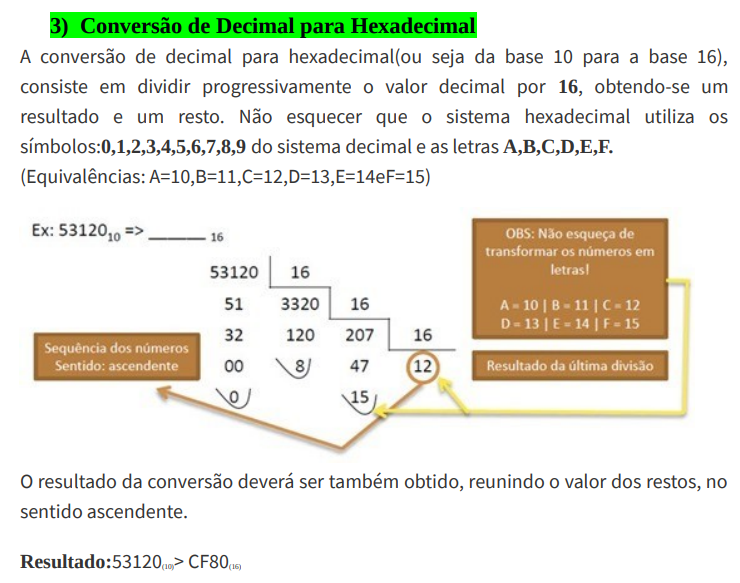
A TRANSFORMAÇÃO DEVE SER EXIBIDA ASSIM QUE O NÚMERO DECIMAL FOR DIGITADO:

ENQUANTO o usuário digitar um número POSITIVO, será apresentado a sequência numérica binário e hexadecimal.

**Após exibir os resultados, o algoritmo solicita ao usuário a digitação de um novo número decimal. Caso este seja POSITIVO, o programa repete a operação de geração de uma nova sequência binária e hexadecimal. Caso o número decimal informado seja NEGATIVO O PROGRAMA DEVE SER FINALIZADO.**

Use este link para relembrar este tipo de transformação: <https://youtu.be/mttrG_kbHN4>





Tabela

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Use este link para assistir explicações sobre esta conversão: <https://youtu.be/w1sczLF47KE>

