



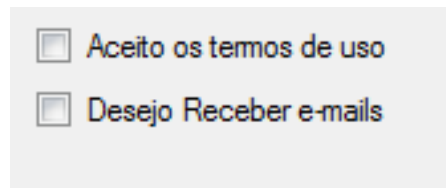
CAIXAS DE RADIO E CHECAGEM, BARRAS DE PROGRESSO E TEMPORIZADORES

Prof. Me Hélio Esperidião



CAIXA DE CHECAGEM

- Permite que vários itens sejam selecionados.



- Propriedades

- Text : Modifica o texto localizado a frente do componente.
- Checked: é verdadeiro caso o usuário marque a opção.

```
if (chkTermos.Checked == false) {  
    MessageBox.Show("É preciso aceitar os termos para continuar");  
    return;  
}
```



CAIXA DE RADIO.

- Permite que apenas um item seja selecionado:



Masculino
 Feminino

- Propriedades

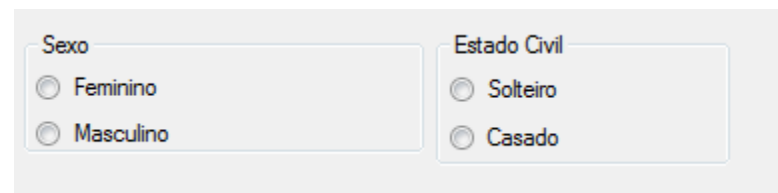
- Text : Modifica o texto localizado a frente do componente.
- Checked: é verdadeiro caso o usuário marque a opção.

```
if (rdoFeminino.Checked == true)
{
    MessageBox.Show("Você é mulher");
    return;
}
```



AGRUPANDO CAIXAS DE RADIO

- Muitas vezes é necessário que as caixas de radio sejam agrupadas, pois as mesmas dentro de um formulário apresentam coisas distintas.
- O exemplo abaixo apresenta um agrupamento realizado com o componente GroupBox.



The image shows a screenshot of a web form with two distinct sections, each enclosed in a light gray rectangular box (GroupBox). The first section is titled "Sexo" and contains two radio button options: "Feminino" and "Masculino". The second section is titled "Estado Civil" and contains two radio button options: "Solteiro" and "Casado".

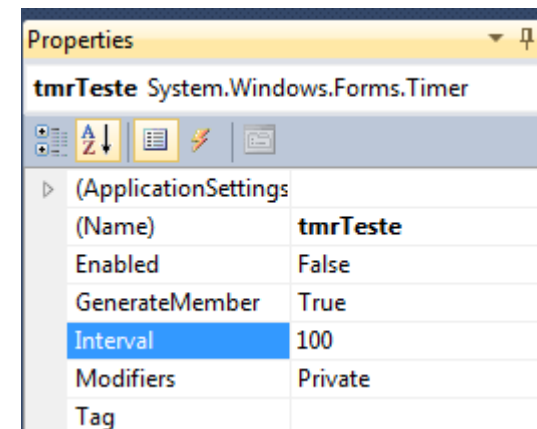
- Faça o exemplo acima com e sem a utilização do groupBox.
 - Rode e faça testes com as duas versões.





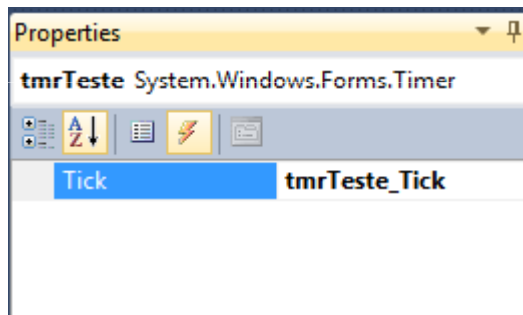
O TIMER

- Este componente permite que trechos de código sejam executados de tempos em tempos.
- O timer conta com pouquíssimas propriedades:
 - **Enabled:** Caso seja marcado com *true* permite que trechos de código sejam executados de tempos em tempos.
 - **Interval:** determina o intervalo entre as execuções dos blocos de código. Interval esta representado em milisegundos.



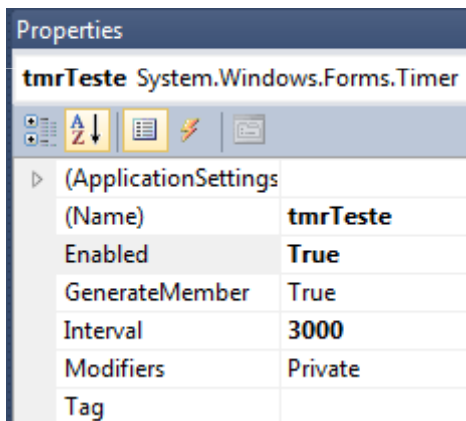
TIMER

- O timer conta com um único evento este evento é executado de acordo com o tempo que foi determinado na propriedade **interval**.



EXEMPLO

- Conforme as propriedades abaixo, **Enabled**=true e **Interval** = 3000 o trecho de código abaixo apresenta uma mensagem a cada 3 segundos.



The screenshot shows the Properties window for a `tmrTeste` control of type `System.Windows.Forms.Timer`. The properties are listed in a table format:

Properties	
tmrTeste System.Windows.Forms.Timer	
[Icons]	
▶ (ApplicationSettings)	
(Name)	tmrTeste
Enabled	True
GenerateMember	True
Interval	3000
Modifiers	Private
Tag	

```
private void tmrTeste_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Executei");
}
```



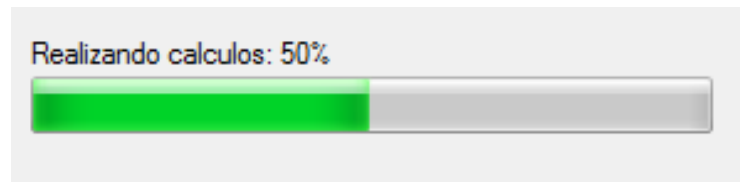
PROGRESSBAR

- Este componente é utilizado para demonstrar o andamento de certas operações.
- Muitas vezes algumas operações e procedimentos matemáticos complexos demoram para serem executados, para deixar a impressão de que o programa travou é bastante conveniente o uso de barras de progresso que representam o andamento de uma operação demorada.



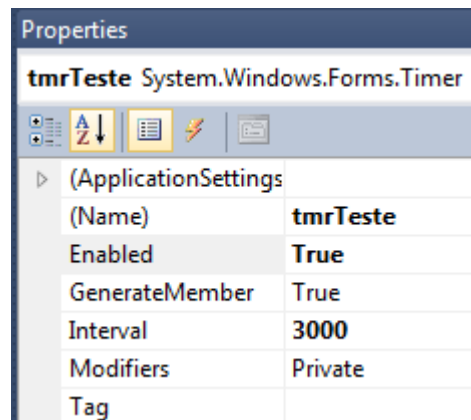
PROGRESSBAR

- **Value** é a principal propriedade deste componente.
 - **Value** deve ser um valor entre 0 e 100.
 - O exemplo abaixo representa um value de 50
 - O texto acima é apenas uma caixa de label com um texto.



PROGRESSBAR E TIMER

- Utilizando um ProgressBar em Conjunto com um timer é possível simular facilmente o progresso.
- Conforme as propriedades do timer e o código abaixo podemos concluir que a barra de progresso “anda” de 10 em 10 a cada 3 segundos.



```
private void tmrTeste_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    prgCarregar.Value += 10;
}
```

