



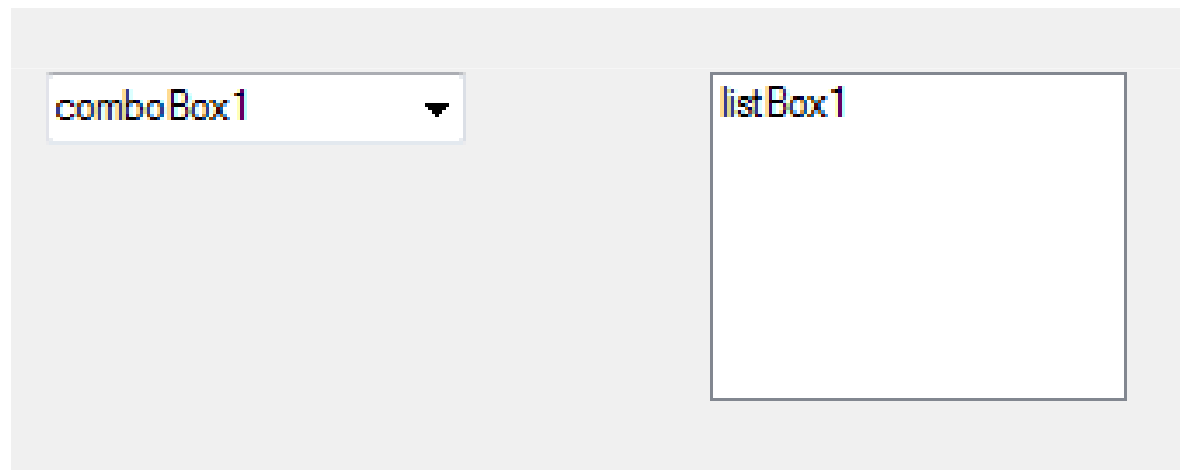
# CAIXAS DE LISTA E COMBO

Prof. Me. Hélio Esperidião



## CAIXAS DE COMBO VS CAIXAS DE LISTA

- A forma de programar os objetos visuais combo e lista são muito parecidas, mas visualmente ambos são distintos.



## INSERINDO ITENS (COMBOBOX)

- É possível inserir itens na caixa de combo via programação.

Nome do combo

Atributo Items

Método add

```
comboBox1.Items.Add("Item 1");  
comboBox1.Items.Add("Item 2");  
comboBox1.Items.Add("Item n");
```



## INSERINDO ITENS (LISTBOX)

- É possível inserir itens na ListBox via programação.

Nome da lista

Atributo Items

Método add

```
listBox1.Items.Add("Item 1");  
listBox1.Items.Add("Item 2");  
listBox1.Items.Add("Item n");
```



## POSICIONANDO ITENS.

- é possível ter pleno controle da posição onde serão inseridos os itens dentro da caixa de combo.

```
comboBox1.Items.Add("Item 1");  
comboBox1.Items.Add("Item 2");  
comboBox1.Items.Add("Item n");  
comboBox1.Items.Insert(0, "Copenhagen");
```

Nome do combo

Atributo Items

Método insert

Item que será inserido

Posição onde o  
item esta inseridos



## PARA REMOVER UM ITEM

```
comboBox1.Items.RemoveAt(0);
```

Nome do combo

Atributo Items

Método removeAT

Exclui item  
da posição 0

```
comboBox1.Items.Remove(comboBox1.SelectedItem);
```

Nome do combo

Atributo Items

Método remove

`comboBox1.SelectedItem`  
retorna a posição(número)  
de um item selecionado

## REMOVER UM ITEM

```
comboBox1.Items.Remove("Copenhagen");
```

Nome do combo

Atributo Items

Método remove

Remove o item com o respectivo texto



## REMOVER TODOS OS ITENS

```
comboBox1.Items.Clear();
```

Nome do combo

Atributo Items

Método Clear() apaga todos os itens inseridos.

