

Projeto 1
Linguagem estruturada.

1. Criar um programa que informe a quantidade total de calorias de uma refeição, tenha como base a tabela abaixo.

Prato	Calorias	Sobremesa	Calorias	Bebida	Calorias
Vegetariano	180 cal	Abacaxi	75 cal	Chá	20 cal
Peixe	230 cal	Sorvete <i>diet</i>	110 cal	Suco de laranja	70 cal
Frango	250 cal	Mouse <i>diet</i>	170 cal	Suco de melão	100 cal
Carne	350 cal	Mouse chocolate	200 cal	Refrigerante <i>diet</i>	65 cal

- a. (1,0) O programa deve permitir a entrada do nome, idade e peso do usuário.
- b. (1,0) O usuário deve entrar com o tipo do prato, a sobremesa e a bebida.
- c. (1,0) Caso o usuário não dite o valor de um dos itens o programa deve atribuir zero ao valor. Exemplo: se o usuário não digitar a sobremesa o programa deve atribuir zero para o valor calórico da sobremesa.
- d. (3,0) Caso o usuário tenha menos de 18 e mais que 75 quilos não permita que ele consuma carne e refrigerante. Caso ele escolha um destes itens envia uma mensagem dizendo que ele esta acima do peso e que esta opção não e saudável, na seqüência peça pra ele escolher outro item.
- e. (3,0) Caso o usuário tenha menos de 18 anos e menos de 75 quilos não permitir que ele consuma prato vegetariano, chá ou refrigerante diet, para isso envie uma mensagem e solicite nova entrada.
- f. (1,0) Caso a refeição do usuário ultrapasse 600 calorias enviar uma mensagem alertando sobre a quantidade de calorias elevada.